



Architettura
Mimetizzazione
Abitare le cavità
Forme amorfhe

Il paesaggio
vince
UCCA Dune
Art Museum
Qinhuangdao,
Cina

44

Architecture
Camouflage
Inhabiting the cavities
The amorphous form

Landscape
wins
UCCA Dune
Art Museum
Qinhuangdao,
China

45

Qing Feng presenta l'ultima opera di Open Architecture

Foto di Wu Qinshan

Nella composta scena dell'architettura cinese contemporanea, Open Architecture si distingue come baluardo degli ideali modernisti. I progetti dello studio di solito affrontano temi come l'accessibilità pubblica e la ricostruzione istituzionale, e il loro linguaggio architettonico poggia direttamente su motivi modernisti tra cui i nodi di Filo, i piloti di Le Corbusier e la standardizzazione di massa. Tuttavia, il loro ultimo progetto, l'UCCA Dune Art Museum nella Aranya Gold Coast Community, una zona residenziale invia di sviluppo sulla riva della Baia di Bohai, nel nord della Cina, sfugge a tale generalizzazione. Il Modernismo che in passato ha definito la loro identità pro-razionalista è sostituito da una serie di metafore enigmatiche, che richiedono interpretazioni associative.

Il nome di questo museo deriva dal suo sito. Liberi di scegliere il luogo, Li Hua Huang, Wenzing, direttori dello studio, hanno deciso di appolliare la struttura sotto una piccola duna di sabbia sulla costa. Questo è più che un gesto inteso a preservare il paesaggio originale: l'idea di scomparire dalla vista insieme al volume dell'edificio rappresenta infatti l'intero paradigma dell'architettura moderna, che ruota intorno all'aspirazione verso lo buio, l'aria e l'apertura. Per i visitatori che camminano in direzione del masso lungo la duna, la struttura è quasi invisibile fino a quando una grotta oscura emerge all'improvviso in pieno sole. L'oscurità inconfondibile che trabocca dal centro della grotta emana un seduttivo senso di pericolo, la promessa di un'esperienza avventurosa.

All'interno, la metà della caverna è suggerita costantemente. Gli irregolari paesi di cemento formano superfici lisce che coprono piante sottili e nelle di diverse dimensioni, creando un insieme di spazi a cupola. Descrizioni geometriche precise non sono più possibili: l'intera struttura è pervasa da una forte atmosfera primitiva, come se il museo ricoprisse un'abitazione preistorica risalente a un periodo in cui

la geometria era ancora sconosciuta. Nonostante la semplificazione delle forme, la manipolazione della luce produce forti contrasti tra le diverse stanze. Poiché la struttura architettonica è ricoperta dalla sabbia, le principali sole esposte sono illuminate dalla luce del giorno filtrata attraverso diversi punti di luce sul tetto. In una stanza a fuoco dell'area dell'acquagalleria, il guscio di cemento si piega in giù dal punto più alto, formando un pozzo di luce concentrata al centro che lascia le zone periferiche nella semioscurità, richieggiando la drammatica illuminazione delle chiese paleocristiane, come la Chiesa di Santa Costanza a Roma, risalente al IV secolo, ottenuta tramite il forte contrasto tra la cupola centrale luminosa e la penombra dell'ambulacro con volta a botte.

La disposizione dei luoghi si differenzia in altre sale, dando loro diverse caratteristiche che vanno dall'apertura spaziale del Pantheon all'intimità dello spazio racchiuso della cappella de La Tourette di Le Corbusier. In pianta, queste sale possono sembrare strane e arbitrarie ma, stando sotto la cupola, non si possono non notare le forti associazioni architettoniche richiamate dall'interazione tra parete, spazio, luce e oscurità.

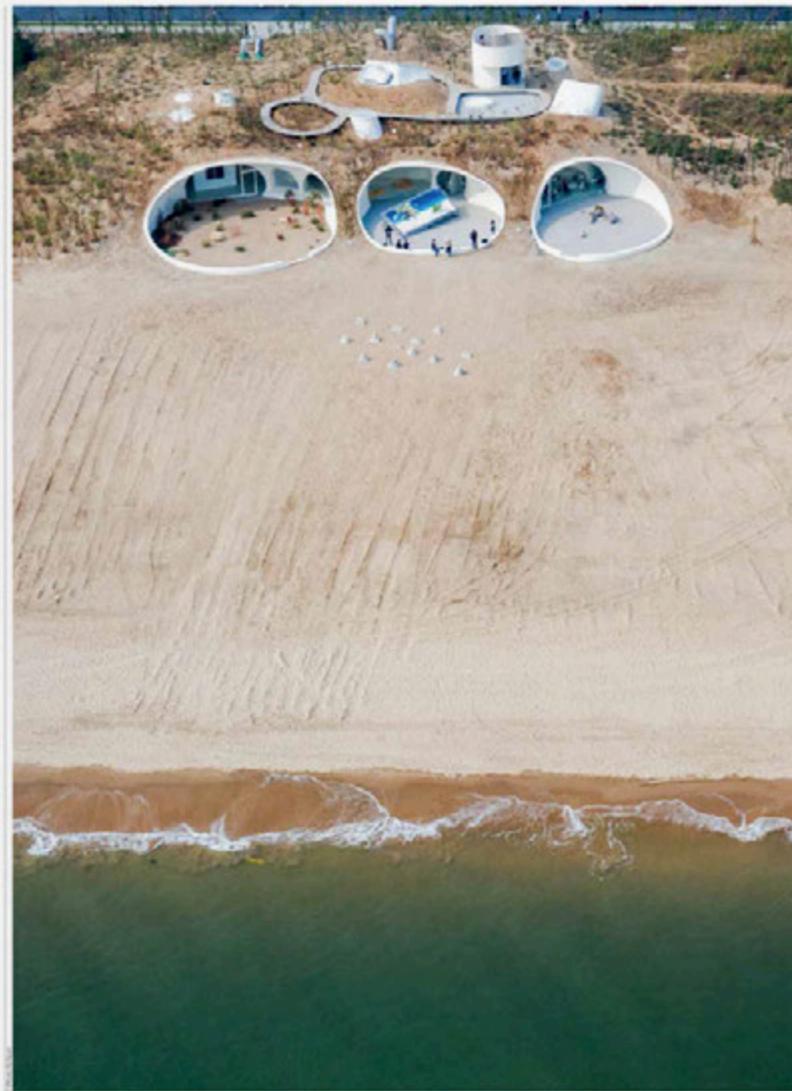
Il miscelare della luce coinvolge l'attenzione anche sulla trama del contenuto. Grazie all'abilità artigianale ereditata dalla manodopera locale, il Dune Museum è stato realizzato a mano con le tradizionali tecniche di costruzione navale.

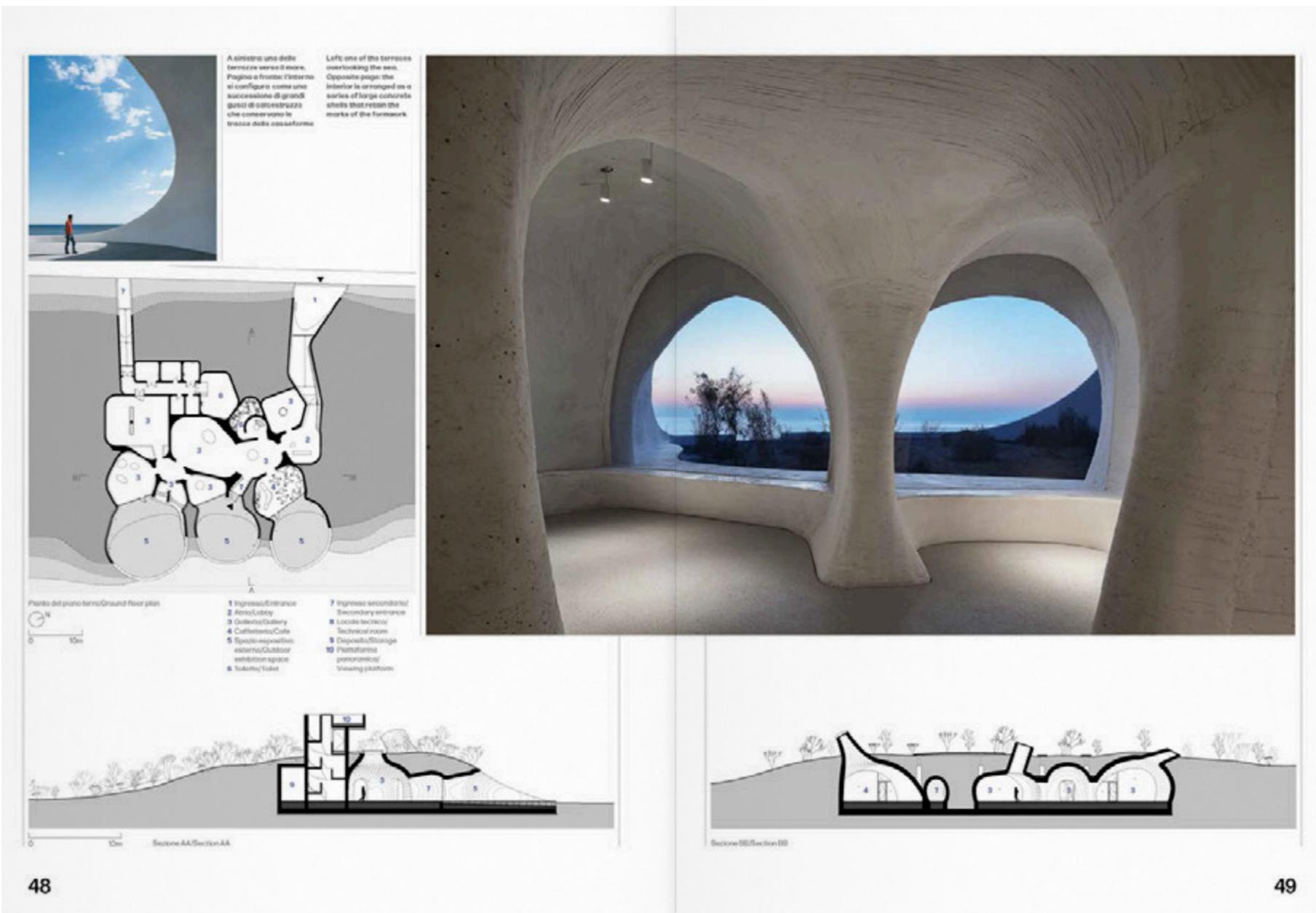
Per erigere le casseforme sono stati utilizzati materiali di dimensioni e attributi molto diversi, che hanno lasciato numerose tracce visibili sulla superficie. Ancora una volta questo dimostra la fragilità umana, di cui troviamo evidenze in molte strutture storiche.

Qing Feng è professore associato di Storia e teoria dell'architettura alla Scuola di architettura, Università di Tsinghua, Pechino, Cina.

Pagine 44-45: i tre spazi per le esposizioni esterne si allungano fra la sabbia verso il mare. In questa pagina: una fase del cantiere.
Pagina a fronte: veduta esterna del museo che affiora dalla duna con pochi elementi delle forme irregolari

Pagine 44-45: the three spaces for exterior exhibitions stretch out on the sand towards the sea. This page: a phase of the building work.
Opposite page: aerial view of the museum, which emerges from the dune with its few irregularly shaped elements





Dati
Data
930
m² superficie costruita totale
m² total floor area
2
anni di progettazione
years of design
16
mesi di costruzione
months of construction

Tutti i crediti di Autori e titolari © Open Architecture

Progetto Project

UCCA Dune Art Museum, Qinhuangdao, Cina/China
Progetto/Project: Li Hu, Huang Wenling – Open Architecture
Gruppo di progettazione/Design team: Zhou Tingting (responsabile progetto/project architect), Wang Mengmeng, Hu Boji, Fang Kunyin, Joshua Parker, Tu Bi, Lin Bihong, Ye Qing, Steven Shi, Jia Han
Struttura e ingegneria meccanica/Structural and mechanical engineering: CABR Technology Co., Ltd.
Ingegneria elettrica/Electrical engineering (lighting design): X Studio, School of Architecture, Tsinghua University, China; Open Architecture
Comitato/Client: Aranya
Gestione/Operator: UCCA
www.openarch.com

Qing Feng presents the latest work by Open Architecture Photos by Wu Qinshan

In the smut-faced scene of contemporary Chinese architecture, Open Architecture distinguishes itself as a stronghold of modernist ideals. Their projects usually address public accessibility and institutional reconstitution, and their architectural language relies heavily on modernist motifs including the Phleban solids, Corbusian plinths and mass standardization. Nevertheless, their latest project, the UCCA Dune Art Museum in the Aranya Gold Coast Community, a developing residential area on the shore of Bohai Bay in northern China, clearly defies such generalisation. The familiar modernism that defined their pre-nationalism identity in the past is replaced by a series of enigmatic metaphors calling for associative interpretations.

The name of this museum comes from its site. Given a free choice of construction site, Li Hu and Huang Wenling decided to bury the structure under a small sand dune on the coast. This is more than a gesture towards preserving the original landscape. Disappearing from sight along with the building volume is the whole paradigm of modern architecture revolving around aspirations towards light, air and openness. For visitors walking towards the museum along the dune, the structure is almost invisible until a dark cave suddenly emerges into bright sunlight. Although the white-washed concrete walls extending on both sides convey a certain hospitality, the unfathomable darkness overflowing from the cave centre transmits an enticing danger that promises an adventurous experience.

The cave metaphor is consistently implied in the interior. Irregular concrete shells form smooth surfaces covering cell-like plans of different sizes, creating a bunch of dome-like spaces. Precise geometrical descriptions are no longer possible. A strong primitive atmosphere pervades the whole structure, as if the museum recognises a pre-historical cave dwelling dating back to a time when geometry was still unknown. Despite

the similarity of shapes, the manipulation of light produces strong contrasts among different rooms. As the architecture is covered by sand, the principle exhibition halls are illuminated by daylight filtered through several light tubes on the roof. In one room beside the reception area, the concrete shell bends down from the top, forming a concentrated light well in the centre, leaving the periphery in semi-darkness. It echoes the dramatic lighting of early Christian churches such as the 4th-century Church of Santa Costanza in Rome, created through the sharp contrast of the bright central dome and the dark barrel-vaulted ambulatory.

Slight arrangement differs in other rooms, giving them diverse characters ranging from the spatial expanse of the Pantheon to the intimate enclosure exemplified by Le Corbusier's La Tourette chapel. On the plan, these rooms may seem strange and arbitrary, but standing under the dome, one cannot fail to notice the strong architectural associations called up by the interplay of wall, space, light and darkness.

Changing light also brings attention to the concrete's texture. Thanks to the craftsmanship inherited by local workers, the Dune Art Museum was made by hand with traditional shipbuilding techniques. Materials of quite different sizes and attributes were used to create the formwork, leaving various crude marks on the surface. Once again, this demonstrates the human frailty one witnesses in many historical structures.

The Dune Art Museum not only challenges our preconceptions of Open Architecture, but also provides an opportunity to rethink the real value of amorphous forms in an age already tired of meaningless originality.

Qing Feng is Associate Professor of
Architectural History and Theory of the
School of Architecture, Tsinghua University,
Beijing, China.

Pagine a fronte, in alto:
la sala espositiva
centrale. In basso:
disegno delle
traiettorie della luce
attraverso la
cavità centrale. I
due piani sono
intitolati a
intitolati a
scultore. Sopra:
disegno di una
scale. Questa pagina,
a sinistra: le sale
espositive interne. Per le
restaurazioni delle
forme omogenee che
caratterizzano questo
architettura (per esempio
sono state alle
scuole tradizionali
di costruzione novate).

Opposite page, top: the
central exhibition hall.
Bottom: diagram of the
trajectories of sunlight
through the skylights.
The two floors are
introduced
and sculptor
sculpture. This page, left:
details of the exterior
and interior spaces. To
create the amorphous
forms that characterise
this piece of
architecture, the
designers have exploited
traditional local
shipbuilding techniques.

50

51